

EL TESORO DEL DUENDE JURRY

**THE
SAFEKEY**
ESCAPE ROOM
LA BUSQUEDA DEL TESORO DEL DUENDE JURRY

INSTRUCCIONES:

MATERIAL NECESARIO:

- PAPEL E IMPRESORA
- TIJERAS Y CELO
- TESORO: UN REGALO, CHUCHES, UNA CAJA DE LAPICEROS ... LO QUE LOS PAPAS QUIERAN ESCONDER.

PREPARACIÓN:

- IMPRIME Y RECORTA LAS PISTAS
- ESCONDELAS SEGÚN INDICAMOS EN LA PAGINA 2
- ENTREGAR LA CARTA DE PRESENTACIÓN, UN LAPIZ DE COLOR Y LA PRIMERA PISTA A LOS NIÑOS... Y

¡¡¡QUE EMPIECE EL JUEGO!!!

EDAD RECOMENDADA DE 10 A 12 AÑOS.



EL TESORO DEL DUENDE JURRY

DONDE ESCONDER LAS PISTAS:

PISTA 1: ENTREGAR LA PISTA 1 AL NIÑO JUNTO A LA PRESENTACIÓN DEL JUEGO Y UN LAPIZ DE COLOR. (MIRA LO QUE NOS HEMOS ENCONTRADO, SI EL NIÑO/A NO SABE LEER LOS PAPIS TENDRAN QUE AYUDAR EN LA BUSQUEDA DEL TESORO DEL DUENDE JURRY. EN ESTA PRUEBA TIENEN QUE SUSTITUIR LA FIGURA POR LA LETRA CORRESPONDIENTE Y ESCRIBIRLA CON EL LAPIZ PARA PODER DESCIFRAR LA PISTA.

PISTA 2: ESCONDERLA EN LA NEVERA. PARA ESTA PRUEBA NECESITARAN EL LAPIZ Y TENDRAN QUE COLOREAR LOS NUMEROS "3" PARA VER LA PALABRA OCULTA

PISTA 3: ESCONDERLA EN EL LIBRO FAVORITO DEL NIÑO (O EN EL PRIMERO QUE HAYA EN EL LUGAR DONDE TIENE SUS LIBROS, EL NIÑO IRÁ DIRECTAMENTE A ESE LUGAR A BUSCAR, Y ALLÍ ENCONTRARÁ LA SIGUIENTE PISTA.

PISTA 4: ESCONDERLA AL LADO DEL CEPILLO DE DIENTES O TAMBIEN LA PODEIS ENROLLAR EN EL CEPILLO DE DIENTES Y SUJETARLO CON UNA GOMA.

PISTA 5: ESCONDERLA DEBAJO DE LA MESA O PEGARLA CON CELO BAJO LA MESA.

PISTA 6: ESCONDERLA EN LA LAVADORA O EN EL CESTO DE LA ROPA SUCIA. METER LA PISTA EN UN CALCETIN Y DEJARLO A PRIMERA VISTA PARA SER ENCONTRADO. EN ESTA PRUEBA TRAS REALIZAR LAS OPERACIONES, CON EL RESULTADO TIENEN QUE BUSCAR LA LETRA QUE LE CORRESPONDE EN LAS COLUMNAS DE LA DERECHA

PISTA 7: ESCONDERLA EN LA ALMOHADA DEL NIÑO. O DEBAJO O ENTRE LA FUNDA. (AL SER UN PUZLE, SE ACONSEJA QUE ESTE EN UN SOBRE O EN UN PAPEL DOBLADO PARA NO PERDER NINGUNA PIEZA.

PISTA 8: ESCONDERLA EN UN ZAPATO DEL NIÑO.

PISTA 9: ESCONDERLA EN EL SILLON, DEBAJO DE UNA MANTITA O DEBAJO DE UN COJIN. EN ESTA PRUEBA TIENEN QUE ENCONTRAR LAS DIFERENCIAS :PAJARO/NUBE/OREJA/FLOR/PLANTA/ARBOL... Y LA PALABRA OCULTA ES PUERTA

PISTA 10: ESCONDERLA EN LA PARTE DE FUERA DE NUESTRA PUERTA DE ENTRADA A CASA. PODEIS PEGARLA CON CELO.

TESORO: LO QUE QUERAIS QUE ENCUENTREN LO PODEIS METER EN UN COFRE, CAJA DE ZAPATOS, CAJA, ENVOLVER LA CAJA EN PAPEL O NO.... Y ESCONDERLO EN LA CAMA MÁS GRANDE DE LA CASA, PODEIS PONERLO DEBAJO DEL EDREDON PARA QUE HAGA BULTO Y LO VEAN NADA MAS ENTRAR.... ESO SI, DURANTE TODO EL JUEGO, LA PUERTA DEL CUARTO TIENE QUE ESTAR CERRADA PARA QUE NO SEPAN DONDE ESTÁ EL TESORO.

EL TESORO DEL DUENDE JURRY

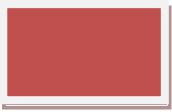














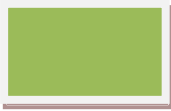










PRESENTACIÓN DEL JUEGO

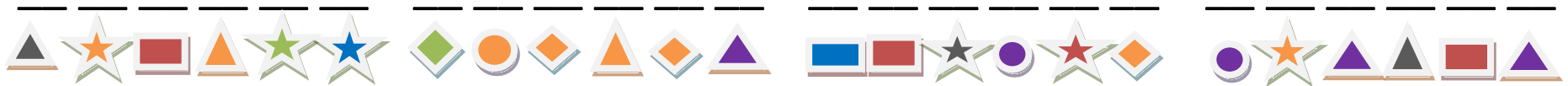


¡¡¡VAMOS A POR EL TESORO!!!!

PISTA 1:

EL TESORO DEL DUENDE JURRY

 A	 B	 C	 D	 E	 F
 G	 H	 I	 J	 K	 L
 M	 N	 O	 P	 Q	 R
 S	 T	 U	 V	 W	 X
 Y	 Z				



www.thesafekey.es

PISTA 2:

EL DUENDE JURRY YA BIEN COMIDO DECIDE COGER TU
_____ FAVORITO. (EL 3 ES EL UNICO QUE TE AYUDARÁ A LLEGAR HASTA
EL FINAL)

12412412412411124124114442211442141112224414212411421442444224
21131242221124123221111333332441243333312242123333312144244422
41132411444221243411212324123112423241431124132411234411421442
44432142124114213214421333331224413333312441231411231411122244
11234422114214123441214341243112223223121424131221432412411124
12433333333142143221412333331224413212324221443333321124124114
44124124124111241241144422114421411122244142124124124111241242

EL TESORO DEL DUENDE JURRY

PISTA 3:

AL RATO DE COMENZAR A LEER,
JURRY SE ACORDÓ QUE ALGO NO
HABÍA HECHO BIEN... PIENSA...
PIENSA... EN UNA ACCIÓN MUY
IMPORTANTE QUE TIENES QUE
HACER SIEMPRE...SIEMPRE DESPUES
DE COMER!!!...

THE
SAFEKEY
ESCAPE ROOM

PISTA 4:

CON LOS DIENTES BIEN LIMPITOS
NUESTRO AMIGO VERDE JUEGA A UN
JUEGO EN UN LUGAR MUY
ESCONDIDO Y TRANQUILITO.

EL AZUL NO TE DICE NADA
EL VERDE NO TE CUENTA LA VERDAD
EL ROSA NUNCA TE ENGAÑA
DEL GRIS NO TE TIENES QUE FIAR

THE
SAFEKEY
ESCAPE ROOM

PISTA 5:

MUY ATENTOS TENEIS QUE ESTAR PARA SABER DONDE BUSCAR...

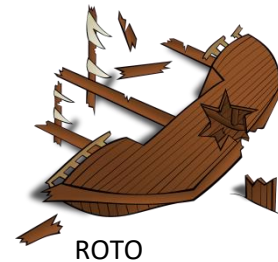
NOS ABRIGA CUANDO HACE FRÍO,
PERO NO NOS LO PONEMOS NI EN
LA CABEZA NI EN LAS MANOS...



+

Y CUANDO NUESTRA NARIZ
DICE QUE NO HUELE BIEN ES
QUE ESTÁ...

LIMPIO



ROTO



SUCIO

PISTA 6:

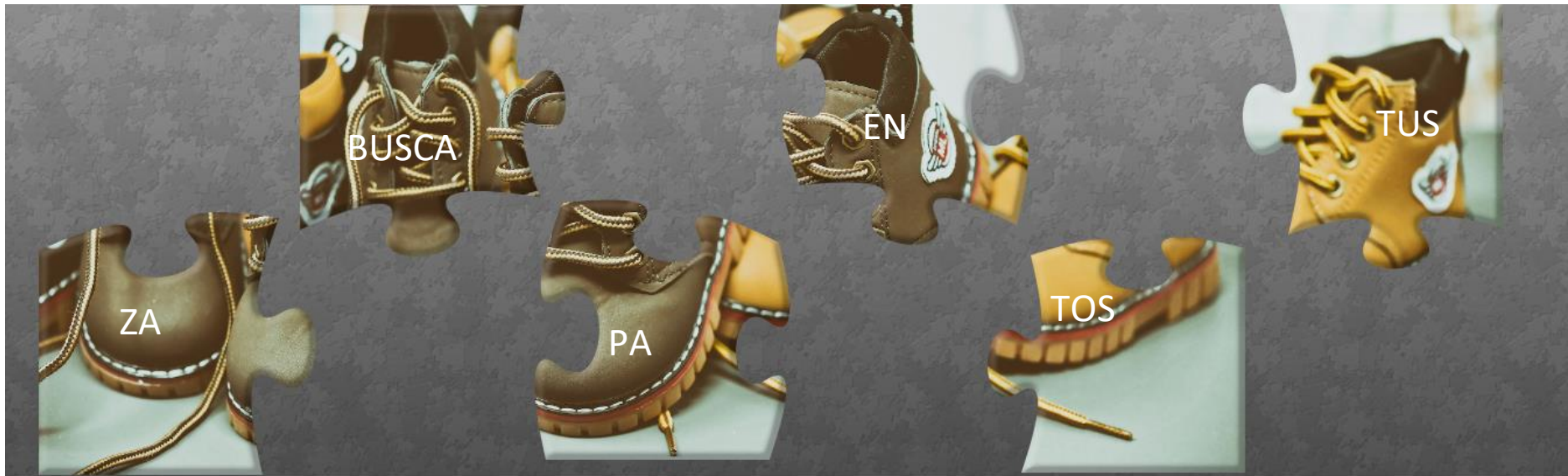
SI EL TESORO QUIERES ENCONTRAR TU COCO TENDRAS QUE ESTRUJAR...
BUSCA EN LA TUYA Y EN NINGUNA MÁS.

	1 A	10 J	19 R
14-13=	2 B	11 K	20 S
4X3=	3 C	12 L	21 T
253-240=	4 D	13 M	22 U
2X8=	5 E	14 N	23 V
97-89=	6 F	15 Ñ	24 W
216+190-405=	7 G	16 O	25 X
2X2=	8 H	17 P	26 Y
95+145-239=	9 I	18 Q	27 Z

EL TESORO DEL DUENDE JURRY

PISTA 7: PUZLE

RECORTA LAS PIEZAS DEL PUZLE Y PONERLAS EN UN SOBRE O PAPEL DOBLADO. AL COMPLETAR EL PUZLE PODRAN IR EN BUSCA DE LA SIGUIENTE PISTA.



PISTA 8:

ASIENTO PARA MAS DE UNA PERSONA, CON
BRAZOS Y RESPALDO, COMODO Y
GENERALMENTE MULLIDO...
... PUES NUESTRO DUENDE SE PASO LA
TARDE EN ÉL LEYENDO...



EL TESORO DEL DUENDE JURRY

PISTA 9: BUSCA LAS DIFERENCIAS Y ENCUENTRA LA PALABRA OCULTA



1.- _____ O ⇒ PRIMERA LETRA

4.- F _____ ⇒ CUARTA LETRA

2.- _____ E ⇒ SEGUNDA LETRA

5.- P _____ N _____ A ⇒ QUINTA LETRA

3.- O _____ ⇒ TERCERA LETRA

6.- _____ R _____ L ⇒ PRIMERA LETRA

CUANDO ENCUENTRES LA PALABRA OCULTA, BUSCA EN LA **PRINCIPAL QUE HAY EN TU CASA**

www.thesafekey.es

EL TESORO DEL DUENDE JURRY

PISTA 10:

QUE CANSADO ESTA ESTE DUENDE... CUANTAS COSAS HA HECHO... Y ANTES DE IRSE, SE ECHA UNA SIESTA EN LA CAMA MAS GRANDE QUE HAY BAJO NUESTRO TECHO....



THE
SAFEKEY
ESCAPE ROOM

¡GRACIAS POR JUGAR!